

CENTRO UNIVERSITÁRIO ASSIS GURGACZ

SANDRO MATHEUS RAMOS

ESTUDO DE VIABILIDADE

DO

SOFTWARE DONAFROST

CASCAVEL – PR

2021



CENTRO UNIVERSITÁRIO ASSIS GURGACZ

SANDRO MATHEUS RAMOS

ESTUDO DE VIABILIDADE

DO

SOFTWARE DONAFROST

Trabalho apresentado na Disciplina de Gestão de Projetos, do Curso de Engenharia de Software do Centro Universitário Assis Gurgacz.

Professor: Emerson Wagner

CASCAVEL – PR

2021

# **1. JUSTIFICATIVA DA IMPLANTAÇÃO**

Visando o mercado da alimentação que cresce ano após ano, será criado um novo negocio com uma solução que será a venda de pratos congelados, existem ‘player’s’ no mercado, porem nenhum com uma presença digital, de tal modo que o mercado carece desse produto em meios digitais. O ‘software’ exercerá o papel de plataforma de vendas, e também possuirá funcionalidades destinadas ao gerenciamento do negócio, sendo a parte da venda dos pratos totalmente dependente da parte tecnológica do negócio e vice-versa.

# **2. OBJETIVOS**

O sistema irá auxiliar a ter uma forte presença digital, e visa além de tudo ser mais um canal de venda para nosso negócio, possibilitando aos usuários que acessarem nossa plataforma ‘web’, assim entregando praticidade aos nossos clientes, dando a eles a possibilidade de comprarem nossos produtos do conforto de suas casas. Também possibilitando via o aplicativo mobile destinados aos entregadores, realizar o gerenciamento da entrega dos pedidos e na plataforma ‘web’ possibilitar aos usuários o rastreio do mesmo. Terá a possibilidade de realizar o gerenciamento dos produtos, visualizar as vendas, e gerar relatórios úteis ao negócio. Será levado muito em conta o aspecto de experiência do usuário em nossa plataforma, onde este será um dos principais meios de exposição da marca, tendo então uma ‘interface’ simples, intuitiva e de um ‘design’ arrojado.

# **3****. PREMISSAS E DIRETRIZES**

## **3.1 PREMISSAS – o que precisa para poder fazer, exemplo: conhecimento em java,**

* Ter conhecimento de UX/UI.
* Ter conhecimento nas linguagens Java, JavaScript e Frameworks Quarkus e NextJS.
* Aplicação Web e Mobile.
* Possibilidade de hospedagem da aplicação na nuvem
* Conhecimento de Infra em plataformas como AWS.

## **3.2 DIRETRIZES**

* A parte onde ficará a regra de negócios(back-end) será construída utilizando a linguagem de programação Java.
* No auxilio ao desenvolvimento do back-end será utilizado o framework Quarkus.
* A parte das interfaces(front-end) será construída utilizando a linguagem de programação JavaScript.
* No auxilio ao desenvolvimento das interfaces será utilizado o framework NextJS.
* Para a criação do aplicativo mobile será utilizado o framework React Native.